

«Навигатор»

Количество игроков: минимум двое, можно играть целой группой

Поле игры: Рунная речь, тема *направление движения*

Реквизит: «карта» (рис. Карта), листки в клетку (рис. Лист), секундомер.

Сценарий игры: Игровая ситуация – туман, ничего не видно, можно доверять только навигатору, который направляет Вас к цели. Работать можно в парах или в команде, тогда один человек выполняет роль «навигатора», а все остальные рисуют. Смотреть в карту «навигатора» НЕЛЬЗЯ. У одного участника (навигатор) есть карта – листок в клетку с обозначенным стрелочками маршрутом (рис. Карта, внизу слева, он же есть для скачивания и распечатки в приложении), у другого (путешественник) – пустой лист в клетку (рис. Лист внизу справа) с обозначенной точкой для начала движения. Один шаг равен одной клеточке карты. «Навигатор» направляет подобными фразами:

тсф♦ ♦сААҮ тф-сҫҮ.

Путешественник на своем листке соответственно рисует стрелочку, длиной в 4 клеточки вперёд.

Победит та команда, которая быстрее всех дойдет к финишу, совершив при этом минимальное количество ошибок. Проверить можно, просто наложив карту навигатора на нарисованную карту путешественника.

За каждые 0,5 мин преимущества +1 очко, но за каждую ошибку –1 очко.

